

## TEMPELHÜPFEN

### Spielvorbereitung:

Auf einem Stück Asphalt zeichnet man mit Kreide das Spielfeld auf (siehe Skizze). Für das Spiel selbst braucht man nur einen flachen, kleinen Stein.

### Spielregel:

Der Spieler wirft einen flachen Stein in das Feld 1. Dann hüpfert er auf einem Bein auf das Feld 1 und versucht dabei den Stein mit dem Fuß in das Feld 2 zu schubsen. Vom Feld 2 gelangt er auf die gleiche Weise auf das Feld 3 und von dort hüpfert er so auf die Felder 4 und 5, sodass das linke Bein auf dem Feld 4, das rechte Bein auf dem Feld 5 steht. Dabei muss der Stein mit einem Fuß in das Feld 6 geschubst werden, auf das wieder nur mit einem Bein gehüpft wird. Vom Feld 6 muss der Stein direkt in den Himmel gestoßen werden. Das Feld 7, die Hölle, muss übersprungen werden, in dem Himmel kann man mit beiden Beinen zugleich aufkommen. Im Himmel kann kurz Rast gemacht werden, dann wird wieder zurückgehüpft. Bei einem Fehler kommt der Nächste an die Reihe.

### Fehler sind:

- Wenn mit dem Fuß eine Linie berührt wird, der Stein nicht in dem vorgesehenen Feld landet oder
- wenn der Spieler die Hölle berührt.

Probiert mal!

